|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 날짜 | 김동년 | 소준 |
| 11/2 | 기획 통과  세부사항 점검 | 기획 통과  세부 사항 점검 |
| 11/3 | 서버 프레임워크 구축 | 클라이언트 프레임워크 구축 |
| 11/4 | 서버 멀티 클라이언트 환경 구현 | 클라이언트 맵, 플레이어 구현 |
| 11/5 | 서버에서 클라이언트 좌표 수신  <일정보다 앞서 나가는 중> | 클라이언트에서 서버로 플레이어 좌표 송신  <일정보다 앞서 나가는 중> |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |